Virtual-Reality-Technologie für das Lehren und Lernen in der digitalen Welt

Informationen zur technischen Nutzung der VR-Brillen durch Lehrkräfte

Im Rahmen des Pilotprojektes werden Lehrkräfte bei der Entwicklung zeitgemäßer und zukunftsorientierter formate unterstützt. Hierfür stellt das Land Nordrhein-Westfalen innovative Bildungstechnologie bereit: An 46 beteiligten Kommunen stehen 1.844 VR-Brillen für den Einsatz im schulischen Unterricht zur Verfügung.



Ministerium für Schule und Bildung des Landes Nordrhein-Westfalen



R

 \mathcal{Q}



 $\{\bigcirc\}$

Teilen Sie Ihrem KMZ die favorisierten Medieninhalte mit.

Einsatz im

Unterricht

¢-

Was soll nach dem

Einsatz beachten?

Pflegen und laden Sie

die VR-Brillen gemäß Pkt. 4 der

Schnellstartanleitung.

Beachten Sie die Maße und das Gewicht des für Sie mit den favorisierten VR-Inhalte

vorkonfigurierten VR-Lernkoffers.

Was muss ich vor der

Abholung der VR-

Brillen beachten?

Wie kann ich weitere 5 VR-Inhalte auf die VR-Brillen spielen?

Solution

Fügen Sie den Medieninhalt entsprechend der Hinweise "Synchronisieren" hinzu (s. VIL-Supportbereich).

> An wen kann ich mich bei Supportfragen wenden?

Bitte wenden Sie sich an Ihr KMZ. Über die Schnellstartanleitung finden Sie außerdem QR-Codes zu den FAQs und dem Benutzerhandbuch